

## Attività 1<sup>1</sup>:

Lo “sprite” rosso deve raggiungere la stellina, senza toccare gli ostacoli verdi. E’ inizialmente rivolto verso l’alto.

Si possono usare solo i tre tipi di blocco indicati in figura:

- fai 20 passi (20, in questo esercizio, è fisso... E’ anche la dimensione del lato dei quadretti)
- ruota di x gradi (x lo stabilisci tu)
- ripeti n volte (n lo stabilisci tu)

Vince chi ci riesce usando il minor numero di blocchi! (...Ce la fai con meno di 10 blocchi?)

The image shows the Scratch programming environment. On the left, a stage titled "labirinto\_bebbras\_risolto" displays a maze with green walls and a red sprite at the start. A "distanza" variable is set to 0. On the right, the code editor shows a script for when the space key is pressed: "dire Cominciamo! per 1 secondi", "penna su", "vai a x: -220 y: -160", "penna giù", and "pulisci". Below this, three blocks are highlighted with arrows and text: "ruota di 90 gradi", "ripeti 1 volte", and "fai 20 passi". The text "Aggiungi qui il tuo algoritmo. Puoi usare solo questi tre blocchi" points to the area where these blocks are placed. Another note says "non puoi cambiare questo numero" pointing to the "20" in the "fai 20 passi" block.

1 Libera reinterpretazione di un quesito delle gare Bebras dell'informatica : <https://bebras.it/>