
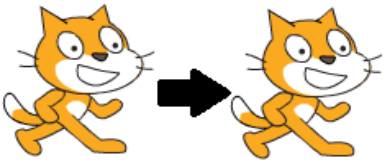
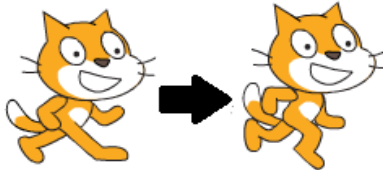
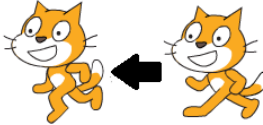
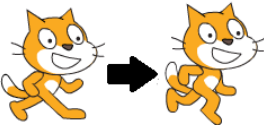
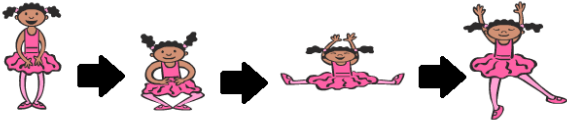
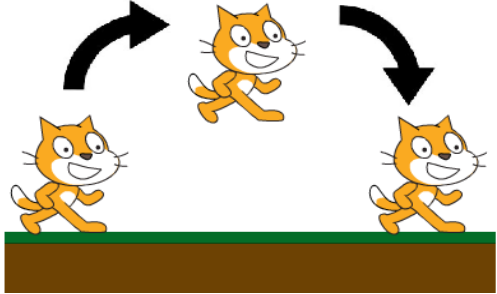

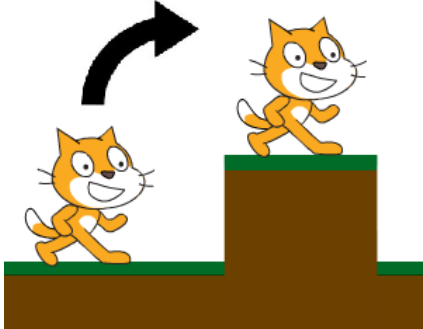
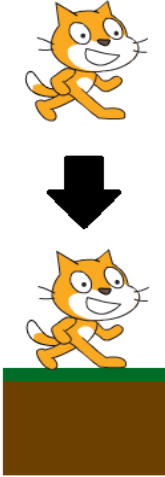

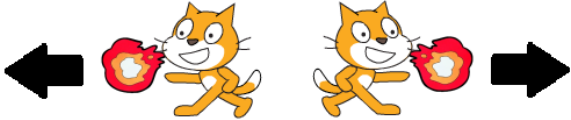



	DESCRIZIONE	SUGGERIMENTO	OBBIETTIVO
1	<b>Titolo: camminata</b> Camminare verso destra premendo un tasto	Utilizzare la funzione "Quando si preme il tasto" 	
2	<b>Titolo: camminata a più costumi</b> Camminare alternando due costumi	Utilizzare due costumi in modo da far muovere lo sprite	
3	<b>Titolo: camminata a destra e sinistra</b> Camminare a destra e sinistra utilizzando le frecce per muoversi	Creare costumi simmetrici per la camminata a sinistra	 
4	<b>Titolo: ballo</b> Importare costume della ballerina e ballare	Continuare a cambiare costume per far muovere lo sprite	

5	<p><b>Titolo: salto</b></p> <p>Saltare e tornare alla posizione di partenza</p>	<p>E' possibile spostare lentamente lo sprite ripetendo più volte uno spostamento più piccolo</p>	
6	<p><b>Titolo: salto con ostacolo</b></p> <p>Saltare e salire su un ostacolo (permettere il movimento a destra e sinistra durante il salto)</p>	<p>Usare la funzione "sta toccando il colore" per interrompere la discesa</p> 	
7	<p><b>Titolo: gravità</b></p> <p>Creare una forza di gravità in modo da far scendere lo sprite quando si trova in volo oppure per farlo scendere dall'ostacolo</p>	<p>Usare un ripeti "per sempre" e far agire la gravità quando non appoggia su un oggetto</p>	

8	<b>Titolo: sparo</b> Creare uno sprite che venga "sparato" premendo un tasto	Nascondere il colpo quando non è utilizzato	
9	<b>Titolo: sparo a destra e sinistra</b> Creare due costumi per sparare in entrambe direzioni	Gestire lo spostamento a destra o a sinistra del colpo a seconda della direzione dello sprite che lo spara	
10	<b>Titolo: sparo con obbiettivo</b> Creare un altro sprite e modificare il costume quando viene colpito	Utilizzare la funzione "sta toccando" <div data-bbox="976 767 1339 855" data-label="Image">  </div>	